

# TEEM

Tribunal Electoral  
del Estado de México

Estado, Gobierno  
y Sociedad.  
Por una teoría  
general de la  
política.

En este mes de octubre el Centro de Documentación te recomienda el libro: *Estado, Gobierno y Sociedad. Por una teoría general de la política*, obra escrita por el reconocido jurista, filósofo y politólogo italiano Norberto Bobbio, considerado entre los principales juristas de Europa uno de los más destacados teóricos de la izquierda progresista italiana. En su devenir como intelectual filosófico-político, son destacables, entre muchos otros, los siguientes textos: *La teoría de las formas de gobierno en la historia del pensamiento político* (1987), *Perfil ideológico del siglo XX en Italia* (1989), *Liberalismo y democracia* (1989), *El futuro de la democracia* (1985), *Sociedad y Estado en la filosofía moderna* (en coautoría con Michelangelo Bovero, 2000).

Esta obra compuesta por cuatro apartados, nos da cuenta de un estudio minucioso sobre la dicotomía de lo público y lo privado, cuyo interés dialéctico se conecta entre las directrices: sociedad civil, Estado, democracia y dictadura; todas ellas a guisa de antítesis en donde se explican las diferencias que tiene cada una, haciendo latente las múltiples formas de gobierno. Desemejanza que soporta la oposición entre el interés colectivo y el individual, de donde emana la sociedad civil, encargada de legitimar el poder político en nuestro país.

Dicha legitimidad de poder y Estado, crea en las relaciones un equilibrio y desequilibrio que establecen entre sí gobernantes y gobernados que dan sentido a las grandes democracias en el mundo. Sirva ésta como una brevísima nota para referir que no debes perderte la oportunidad de dar lectura a tan increíble escrito, que te llevará a recorrer la odisea del pensamiento jurídico-político atemporalmente desde el gobierno y Estado de la Grecia Antigua y la Edad Media, hasta el funcionalismo y la teoría de sistemas de las sociedades modernas.

Encuéntralo en el



OCTUBRE

TEEM  
Recomienda